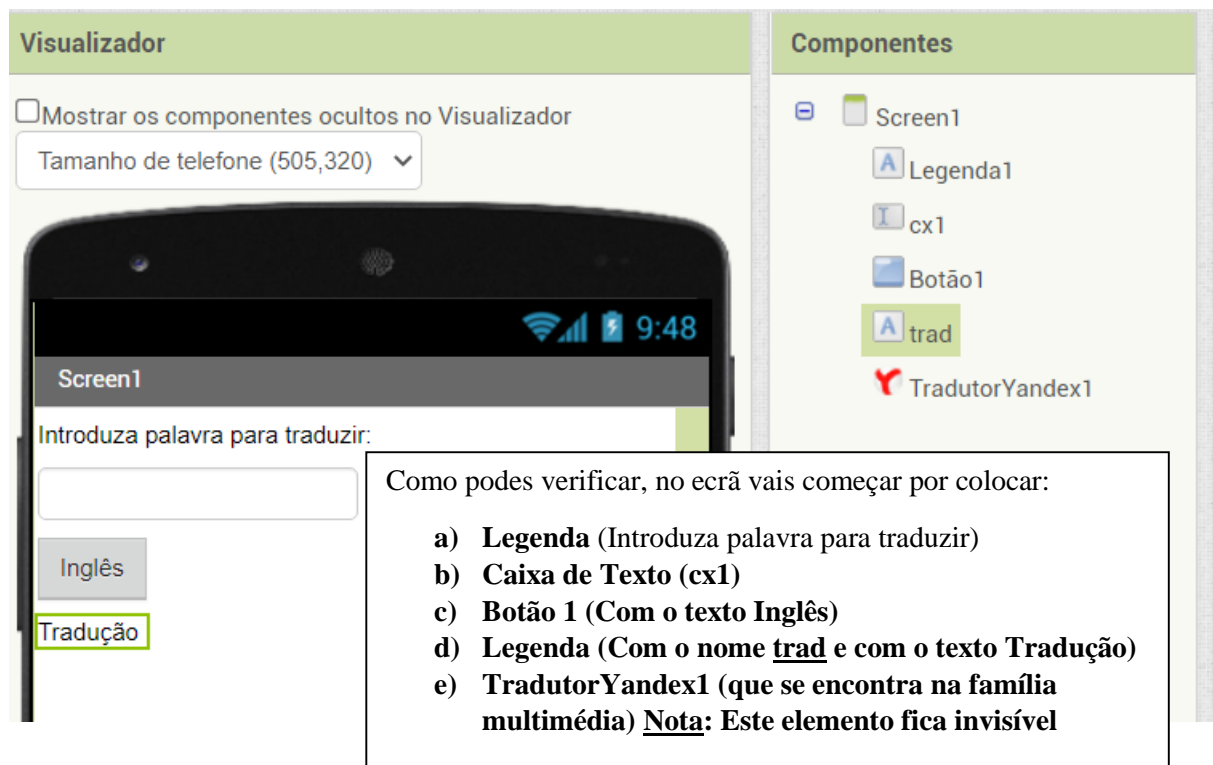


TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E DA COMUNICAÇÃO

APP – Tradutor Com Voz

1. Neste exercício vamos construir uma APP que permite traduzir uma qualquer palavra/texto de português para inglês.

Entra no APP Inventor e cria um novo projeto. Introdúz os elementos que aqui se apresentam.



Visualizador

Mostrar os componentes ocultos no Visualizador

Tamanho de telefone (505,320) ▾

Screen1

Introduza palavra para traduzir:

Inglês

Tradução

Componentes

- Screen1
 - Legenda1
 - cx1
 - Botão1
 - trad
 - TradutorYandex1

Como podes verificar, no ecrã vais começar por colocar:

- Legenda** (Introduza palavra para traduzir)
- Caixa de Texto (cx1)**
- Botão 1** (Com o texto Inglês)
- Legenda** (Com o nome trad e com o texto Tradução)
- TradutorYandex1** (que se encontra na família multimédia) Nota: Este elemento fica invisível

2. Na secção do código (Blocos) tens de ter o cuidado de retirares o código do TradutorYandex1, e do Botão1.

O código azul é da secção matemática.

O bloco que te permite introduzir 'en' é da secção Texto.

```
quando TradutorYandex1 .RecebeuTradução
  códigoDeResposta tradução
  fazer
    se
      obter códigoDeResposta = 200
    então
      ajustar trad . Texto para obter tradução

quando Botão1 .Clique
  fazer
    chamar TradutorYandex1 .PedirTradução
      idiomaDestino " en "
      textoParaTraduzir cx1 . Texto
```

Agora, podes testar este código.

Este tradutor, faz a tradução de português para inglês, porque colocámos a sigla “en”.

Altera o teu tradutor de forma a teres outros botões que te permitam traduzir para alemão (de); espanhol (es); italiano (it); russo (ru), mandarim (ch).

No final envia para o Moodle. (Bom trabalho)