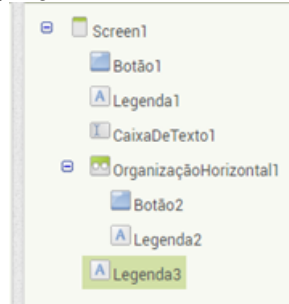
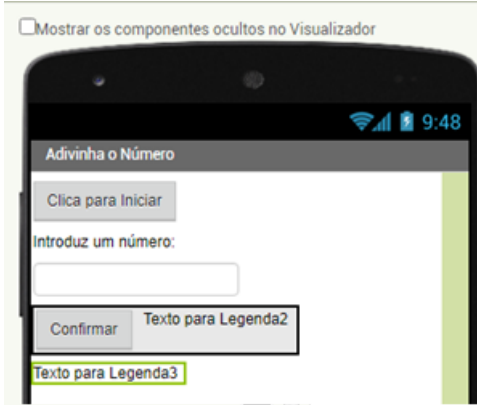


TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E DA COMUNICAÇÃO

APP – Adivinha o número

1. Neste exercício vamos construir uma APP que tem como objetivo receber um número e confirmar se o número é igual ao gerado pela APP. Se não for igual, a APP envia uma mensagem a informar que o número introduzido é superior ou inferior ao número gerado.

Entra no APP Inventor e **cria um novo projeto**. Introdus os elementos que aqui se apresentam.



a) Começa por introduzir um **botão**, no qual vais escrever o texto “**Clica para Iniciar**”.

b) De seguida introduz uma **Legenda** onde vai aparecer o texto “**Introduz um número**”.

c) O próximo item deve ser uma **Caixa de Texto**.

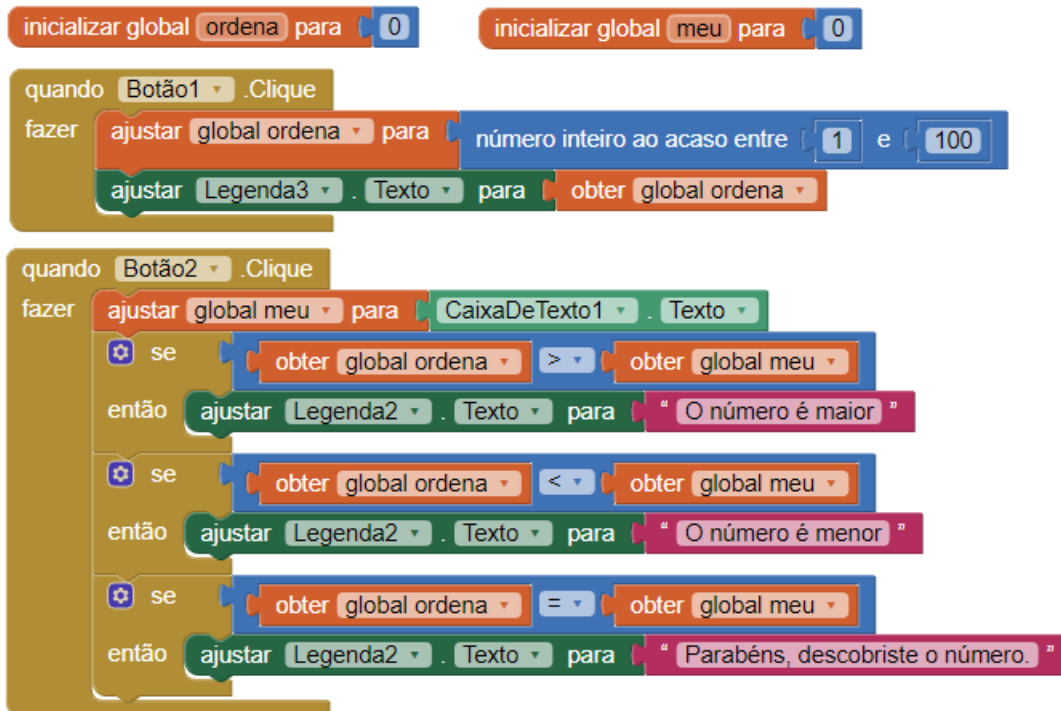
d) Na categoria “**Organização**” introduz o item **OrganizaçãoHorizontal**, tal como na figura.

e) De seguida o **botão** que recebe o texto “**Confirmar**”

f) Introdus uma **legenda** ao lado do botão. Esta legenda serve para informar se o número está acima, abaixo ou igual ao número gerado.

g) Finalmente introduz uma Legenda, onde deverá aparecer o número criado (deves colocar esta Legenda como invisível.).

2. Na secção do código (Blocos) tens de ter o cuidado de começar por criares as variáveis **ordena** e **meu**, como na figura que aqui apresento.



Agora, podes testar este código.

No final envia para o Moodle. (Bom trabalho)