

Ficha de Trabalho Flash

Nesta ficha vamos construir um web site que terá:

- Uma animação de entrada;
- Um menu com quatro secções, sendo cada uma delas um movie-clip.

Abra um novo ficheiro no flash e guarde com o nome **projeto**.

A capa 1 vai ter 150 frames.

S o frame 1 e introduza a letra F com tamanho 96 e do tipo que desejar. Transforme essa letra F em símbolo do tipo Gráfico (Modificar→Convertir en Simbolo).

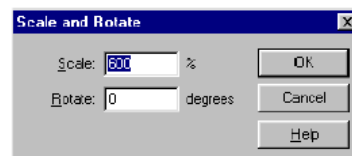


Letra F na Escena , convertida em símbolo.

Selecione o frame 20 e insira um fotograma clave. Selecione agora a frame 1 e vá ao menu Modificar → Transformar → escalar y girar.

Na janela que vai abrir digite o valor 600 em scale.

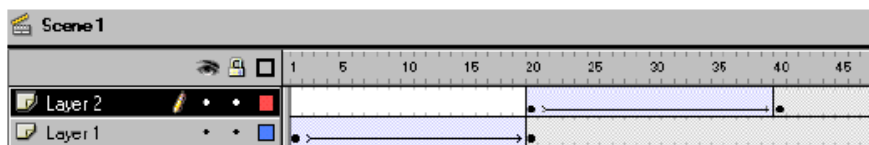
Agora selecione a frame 1 e aplique o efeito Movimento, na opção propriedades→animar.



Este procedimento será efectuado para cada uma das letras da palavra **FLASH**. Cada letra ficará numa capa diferente.

Crie uma nova capa, a capa 2. De seguida selecione a frame 20 e insira um fotograma clave. Digite a letra L e Transforme-a em símbolo gráfico.

Selecione agora a frame 40 (capa 2) e insira um fotograma clave. Selecione agora a frame 20(capa2) e altere a escala da imagem (Modificar → Transformar → Escalar e girar) para 600, como na letra F. Aplique na frame 20 do capa 2 o animar --> movimento.



Deverá ficar com algo parecido com esta figura, em termos de timeline.

Crie um novo capa, o capa 3. De seguida selecione a frame 40 e insira um fotograma clave. Digite a letra A e Transforme-a em símbolo gráfico.

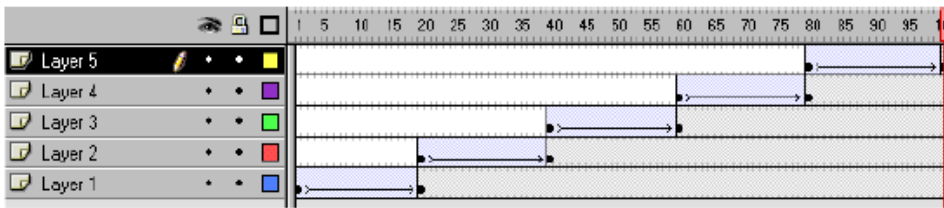
Selecione agora a frame 60 (capa 3) e insira um fotograma clave. Selecione agora a frame 40(capa3) e altere a escala da imagem (Modificar → Transformar → Escalar e girar) para 600, como na letra L. Aplique na frame 40 do capa 3 o animar --> movimento.

Crie um novo capa, o capa 4. De seguida selecione a frame 60 e insira um fotograma clave. Digite a letra S e Transforme-a em símbolo gráfico.

Selecione agora a frame 80 (capa 4) e insira um fotograma clave. Selecione agora a frame 60(capa 4) e altere a escala da imagem (Modificar → Transformar → Escalar e girar) para 600, como na letra A. Aplique na frame 60 do capa 4 o animar --> movimento.

Crie um novo capa, o capa 5. De seguida selecione a frame 80 e insira um fotograma clave. Digite a letra H e Transforme-a em símbolo gráfico.

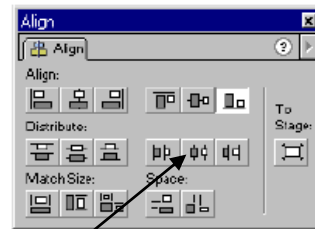
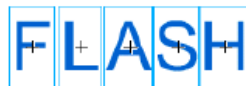
S agora a frame 100 (capa 5) e insira um fotograma chave. Selecione agora a frame 80(capa 5) e altere a escala da imagem (Modificar → Transformar → Escalar e girar) para 600, como na letra S. Aplique na frame 80 do capa 5 o animar --> movimento.



O timeline deverá estar como aqui é apresentado.

Agora deve alinhar as letras na stage, para isso vai seleccioná-las todas, pressione simultaneamente CTRL+A.

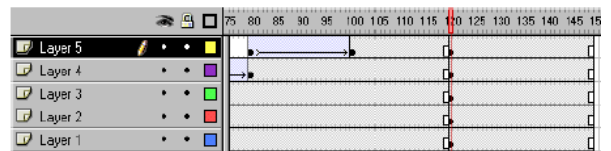
Abra a caixa **Align** (Window → Align) e pressione a opção Align Edge, para alinhar todas as letras na linha.



Panels → Bottom mesma

A seguir aplique a distribuição “Distribute Horizontal Center”

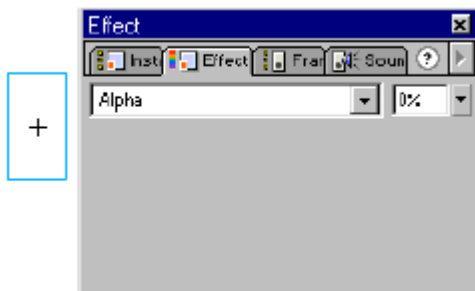
Selecione a frame 120 e insira um fotograma chave em cada um dos capas.



Selecione a frame 150 e insira novamente um fotograma chave em cada um dos capas.

De seguida abra a caixa **Effects** (Window → Panels → Effects)

Selecione a letra F da stage e de seguida na caixa Effects aplique um efeito Alpha com 0%.

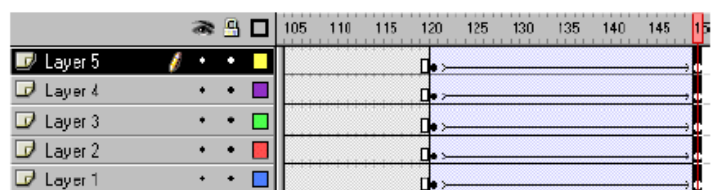


Selecione a letra L da stage e de seguida na caixa Effects aplique um efeito Alpha com 0%.
 Selecione a letra A da stage e de seguida na caixa Effects aplique um efeito Alpha com 0%.
 Selecione a letra S da stage e de seguida na caixa Effects aplique um efeito Alpha com 0%.
 Selecione a letra H da stage e de seguida na caixa Effects aplique um efeito Alpha com 0%.



Deverá ficar com algo parecido com o que aqui se apresenta depois de aplicar o efeito alpha.

Aplique agora um efeito de animar --> movimento em cada um dos capas a partir da frame 120.

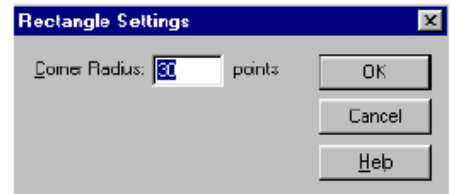


Agora vai ser construído o web site.

Crie uma nova Scene (Window → Panels → Scene), pressione o botão com o símbolo '+'.
A partir deste momento está a trabalhar na Scene 2.

O capa 1 deverá ficar com 15 frames. De seguida seleccione a ferramenta Rectangle Tool. Na parte inferior da barra de ferramentas aparece um item chamado Options.

Selecione essa opção e abrirá uma caixa onde é possível definir um número para arredondar os cantos do rectângulo, neste caso escreva 30.



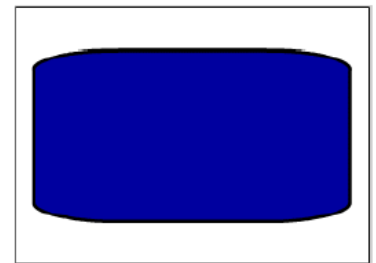
Desenhe um rectângulo fino como o que aparece aqui desenhado.

Se quiser alterar o tamanho dos limites, dos contornos, seleccione a caixa stroke, e seleccione o tamanho 5.

Agora seleccione a frame 15 e insira um fotograma chave. Nesta frame seleccione a ferramenta "Arrow Tool". Na parte inferior da barra de ferramentas seleccione o ícone scale e redimensione o rectângulo de forma que ocupe grande parte da stage.

Selecione o frame 1 e insira uma animação tweening shape.

Selecione a frame 15 e abra a caixa Frame Actions. Aplique a action Stop, para que o filme fique parado na frame 15.



Insira um novo capa (capa 2), seleccione a frame 15 e insira um fotograma chave.

Selecione a ferramenta Text Tool (A) e digite o texto "Flash 5". Na caixa character mude o tamanho do texto para 14.



Transformare o texto em botão (F8). Faça a edição dos campos hit, down e over.

Retorne à Scene 2, seleccione a frame 15 do capa 2 e digite "Contactos".

Transformare o texto em botão (F8). Faça a edição dos campos hit, down e over.

Retorne à Scene 2, seleccione a frame 15 do capa 2 e digite "Empresa".

Transformare o texto em botão (F8). Faça a edição dos campos hit, down e over.

Retorne à Scene 2, seleccione a frame 15 do capa 2 e digite "Site".

Transformare o texto em botão (F8). Faça a edição dos campos hit, down e over.

Por fim vão ser criadas as secções do web site.

Insira um novo capa (capa 3) e insira um fotograma chave na frame 15.

Escreva o seguinte texto na stage.

Flash 5

Trata-se de um programa para criação de animações para a net

Bloqueie os capas 1 e 2, com o aloquete, o que permite elaborar um trabalho sem motivos de desorientação.

Selecione todo o texto introduzido e Transformare-o em movie clip (Insert → Convert to Symbol)

Pressione duas vezes a tecla do rato sobre o texto seleccionado. Agora insira uma fotograma chave no frame 2.

Apague o conteúdo da frame 1 e aplique a action "Stop". Na frame 2 introduza a mesma action.



Regresse à Scene 2 e introduza mais um capa (capa4).

Introduza um fotograma chave na frame 15. Bloquee o capa 3, de forma a poder trabalhar sem perturbações com o que antes foi construído.

Introduza o texto:

O Programa flash 5 é produzido pela Adobe
Esta empresa também produz outros softwares como Dreamweaver,
Fireworks, Director, entre outros.

Selecione todo o texto introduzido e Transformare-o em movie clip (Insert → Convert to Symbol)

Pressione duas vezes a tecla do rato sobre o texto seleccionado. Agora insira uma fotograma chave no frame 2.

Apague o conteúdo da frame 1 e aplique a action "Stop". Na frame 2 introduza a mesma action.

Regresse à Scene 2.

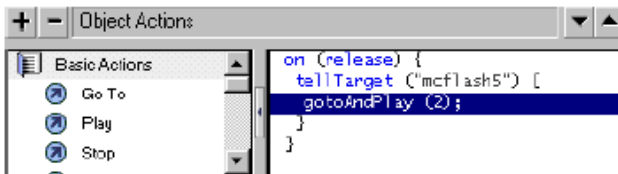


Selecione a frame 15 do capa 4, e selecione o movie-clip, abra a caixa Instance e escreva o nome mempresa.

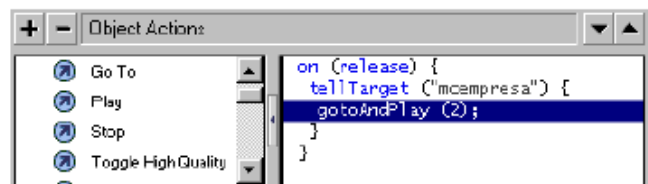
De seguida bloqueie o capa 4 e desbloqueie o capa 3.

Selecione a frame 15 do capa 3, e selecione o movie-clip, abra a caixa Instance e escreva o nome mcflash5.

Desbloqueie todos os capas e selecione o botão **Flash 5** e abra a caixa Object Actions.



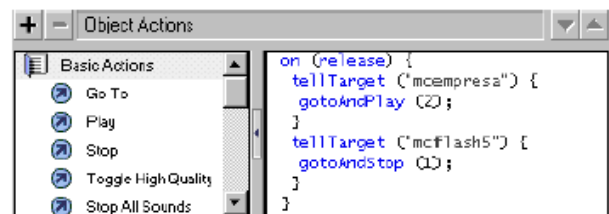
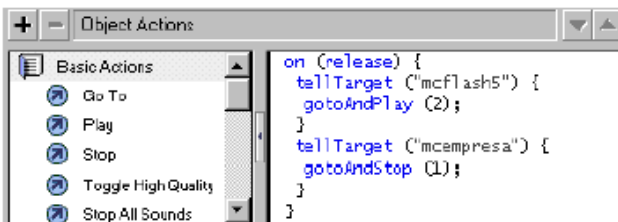
Introduza as seguintes instruções, tal como aqui se apresentam.



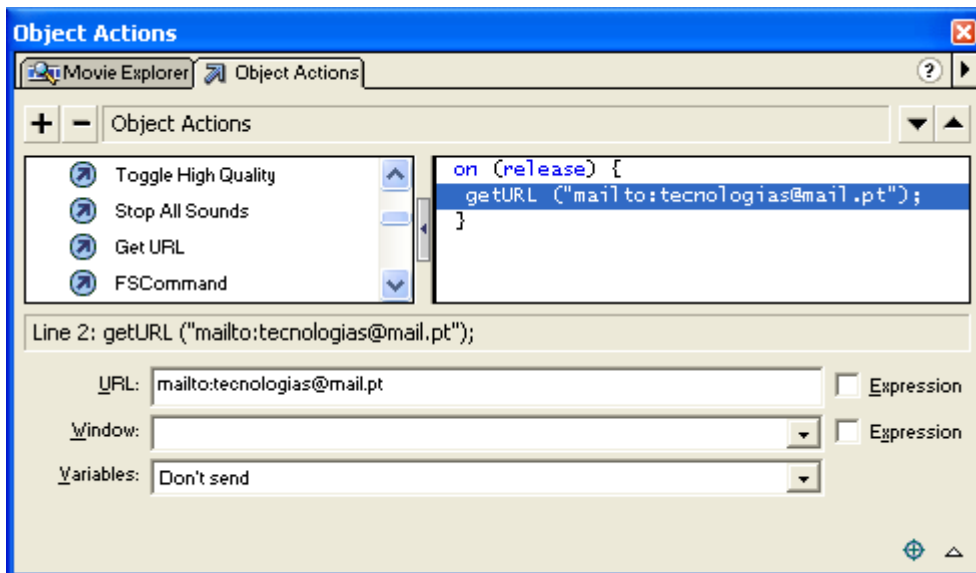
Proceda da mesma forma para o botão **Empresa**.

Selecione novamente o botão Flash 5 e proceda à seguinte actualização.

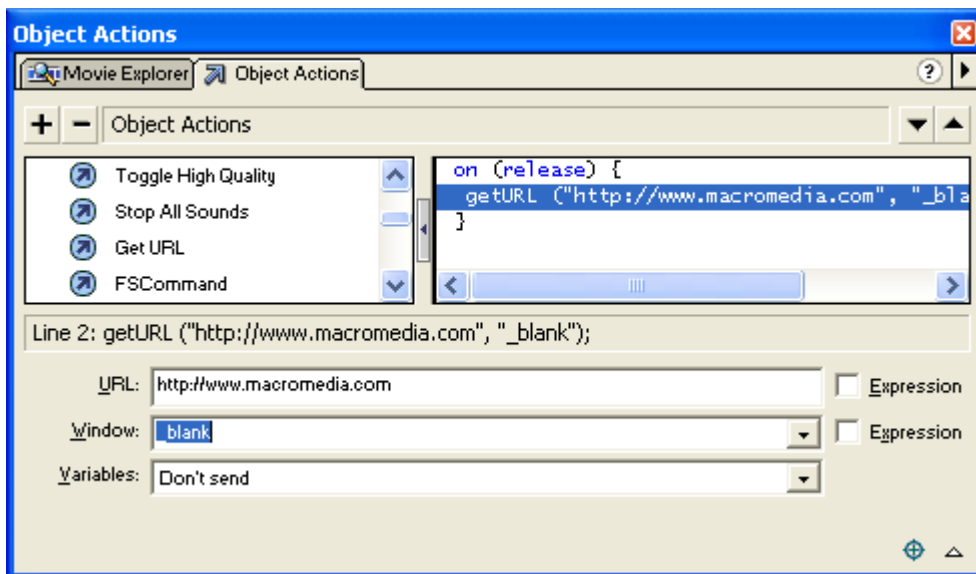
Faça o mesmo para o botão **Empresa**.



Agora selecione o botão contactos e proceda tal como aparece no esquema da página seguinte.



No botão Site, proceda da mesma forma:



O projeto termina aqui.