

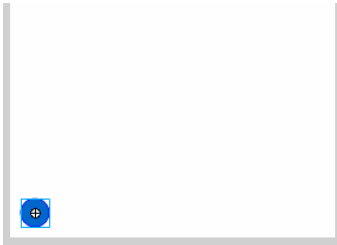
F-1 (2)

Objetivos: Motion Tween

1. Para este exercício vai ter que desenhar uma série de objetos no palco e inserir para cada um deles um fotograma chave.
2. Desenhe um círculo azul que vai estar na frame 1 (fotograma 1).



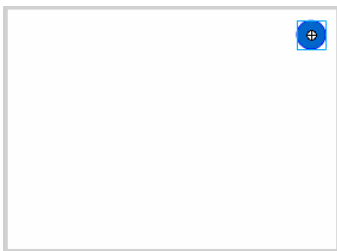
3. Insira um fotograma chave na frame 10. Desloque o círculo, para a posição que se segue:



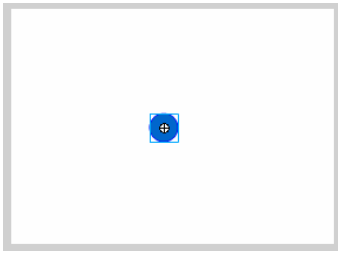
4. Insira um fotograma chave na frame 20. Desloque o círculo, para a posição que se segue:



5. Insira um fotograma chave na frame 30. Desloque o círculo, para a posição que se segue:



6. Insira um fotograma chave na frame 40. Desloque o círculo, para a posição que se segue:



7. Insira um fotograma chave na frame 50. Copie o círculo da frame 1 para esta frame. Ficou então na posição original.
 8. Selecione na Timeline da frame 1 á frame 50, e faça, crear interpolación de movimento.
 9. Teste a animação e grave-a, com o número de exercício.
-