

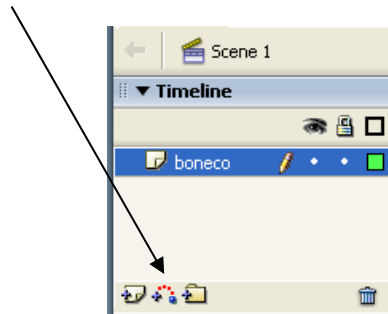
F-O (3)

Objectivos: Animação Motion Guide

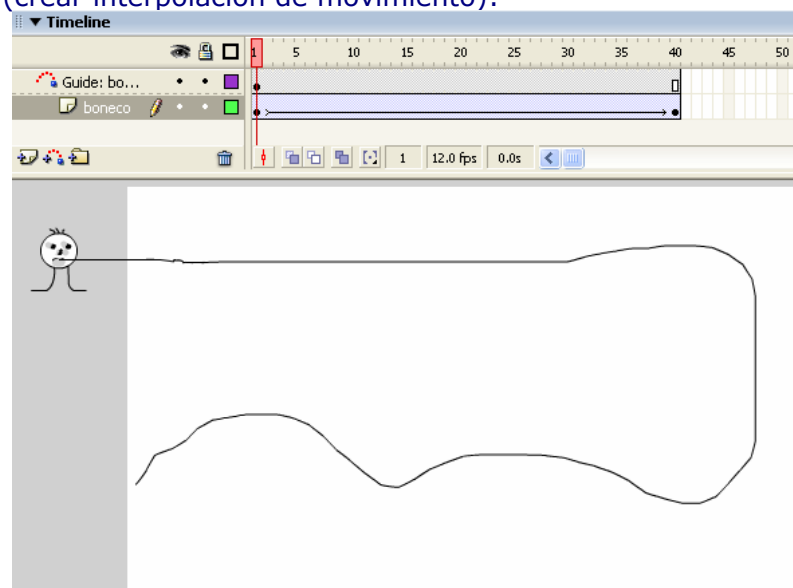
1. Motion Guide – ou movimento sobre uma guia, começa por ser semelhante à animação por Motion Tween. A diferença é que a interpolação do movimento é feita sobre uma linha guia.
2. Crie um novo documento no flash.
3. Altere as dimensões do stage (palco) para 1000x600 píxeis.
4. Na Camada 1 desenhe um boneco (no final agrupe-o, menu modificar->Agrupar):



5. Mude o nome da Camada (capa) para boneco.
6. Na Camada 1 insira uma fotografia chave na frame 30.
7. Insira agora a motion guide (Añadir guia de movimiento):



8. Estando na frame 1 da nova Camada (Guide: Camada). Usando a ferramenta Pencil Tool (lápiz), Smooth, desenhar uma linha, que pode ter a forma que desejar, inclusive sair do palco e voltar.
9. Na Camada boneco, frame 1 arraste o objeto para o início da linha guia e na frame 40 para o fim da linha.
10. Seleccionamos na Camada boneco da frame 1 à frame 40 e fazemos create a motion tween (crear interpolacion de movimiento):



11. Teste a animação e grave-a, com o número de exercício.

12. Experimente alterar agora nas propriedades Tween Motion a opção "rotate":
- 12.1. Altere para CW (clockwise – sentido horário) e teste o efeito
 - 12.2. Altere agora para CCW (counter -clockwise – sentido anti-horário) e teste o efeito:

