

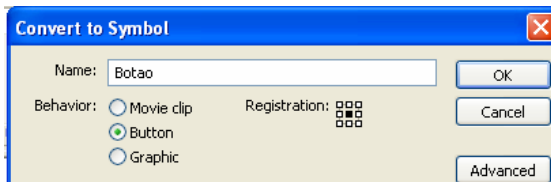
F-3 (3)

Objetivos: Botão

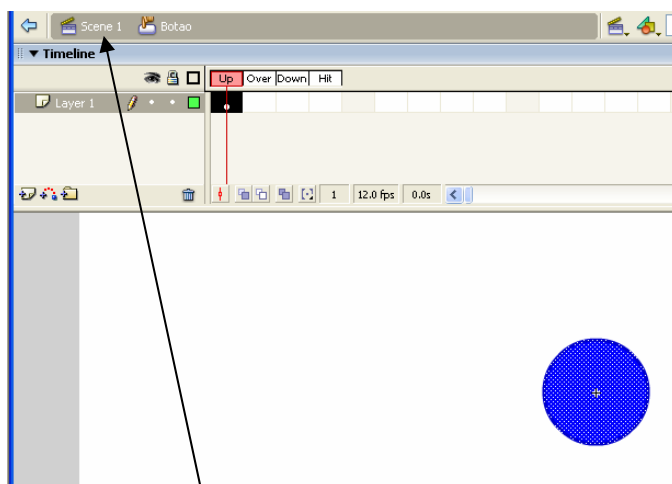
1. Vamos criar um novo documento no Flash e seguir os seguintes passos.
2. Desenhe um círculo no stage (palco)
 - 2.1. Escolha uma cor azul quer para o contorno quer para o fundo.
 - 2.2. Se usar a tecla SHIFT enquanto desenha o círculo este fica perfeito.
Por exemplo:



3. Seleccione o círculo e converta-o num Button (Modificar> Converter em Simbolo)



4. Faça um duplo clique no círculo. A sua Timeline fica:



5. Faça clique com o rato do lado direito na frame Over e escolha Inserir Fotograma Clave. Faça o mesmo para as outras.
6. Agora vá á Over, faça um clique sobre o objeto e altere a cor do contorno e do círculo para vermelho.
7. Repita a operação para a Down e altere a cor para a verde.
8. Copie o fotograma chave para cima da Hit ou (altere a cor da Hit para verde).
9. Volte para a cena 1.
10. Teste a animação e grave-a, com o número de exercício.